



Board Game Lab

3 | omat projektit ja ideat

Sisältö

1. Opponointi
2. Omien projektien esittelyt
3. Tavoitteiden asettaminen

Muistutus

Tekemisen dokumentointi

Pidä muistiota (vihko, tiedosto tms.)

Kirjoita muistiin

- Konsepti
- Suunnitelmat ja valinnat
- Syntyneet ideat
- Testaustulokset ja kommentit
- Tilastoja (voittaja, peliaika, todennäköisyydet, sattumat ym.)

Palaa muistiinpanojen pariin projektin edetessä.

Opponointi

Opponointi = rakentavan kritiikin esittämistä.

Tavoitteena on

- tuoda esiin uusia ja erilaisia näkökulmia
- kyseenalaistaa tai tukea valintoja
- selkeyttää konseptia
- löytää kehityskohteita
- löytää positiiviset elementit
- herättää keskustelua

Tavoitteena ei ole arvostella, lytätä tai mielistellä. Opponointi on kehittämisen keino.

Mitkä tahansa kommentit ovat hyviä. Pelin suunnittelija/kehittäjä reagoi palautteeseen. **Herneitä ei pidä vetää nenää.**

Keskeiset kysymykset

Konsepti

- Selviääkö pelin perusajatus ja idea? Mitä pelissä tehdään?
- Onko teema, mekaniikat ja tarina olemassa? Mitä ajatuksia ne herättävät?
- Onko peli kiinnostava? Miksi?
- Millainen pelin asetelma ja kokemus on?
- Kenelle peli on suunnattu?

Suunnittelu ja valinnat

- Vaikuttaako peli päällisin puolin toimivalta?
- Ovatko valinnat tarkoituksenmukaisia ja perusteltuja?
- Millaista vuorovaikutusta pelissä on?

Pelaisitko peliä itse? Miksi?

Millaisia kehitysideoita herää? Miksi?

Pohdiskele vähän näitäkin

Mekaniikat

- Mitä mallinnetaan? Miten? Miksi?
- Mikä on abstraktion tai yksityiskohtien taso? Onko se hyvä?

Onko pelikokemus toimiva?

- Kesto, monimutkaisuus, pelaajamäärä
- Vuorovaikutuksen määrä ja laatu
- Progressio ja voittaminen
- Valintojen merkitys ja määrä
- Tuurin ja taidon suhde

Miten peli eroaa muista samanlaisista?

Konseptien esittelyt

Aikaa 5 - 10 min (tai niin kauan kuin menee)
per esitys, demo tai muuta näytettävää.

1. Yksi tekijä/porukka esittelee.
2. Muut esittävät kysymyksiä ja halutessaan tekevät muistiinpanojat.
3. Opponointi ja keskustelu.

Tavoitteiden asettaminen

Vapaaehtoinen kotitehtävä

Pohdi omaa projektiasi. Ei tarvitse esittää, kirjaa itsellesi muistiin.

- Mitä tavoitteita sinulla on?
- Mitä odotuksia?
- Mitä pelkoja?

Pohdi alustavasti

- Miten voisit testata pelisi konseptia käytännössä.
- Mitä tarvitset pelisi testaamiseen? (hankintalista työkaluista ja tarvikkeista)